

التاريخ: 20م الموافق لـ 14هـ	
الميدان: بناء المشاريع	المقطع: مشروع متعدد الوسائط 3
الدرس: 01	الوحدة: 1. تعريف المتغير 2. إنشاؤه/حذفه 3. لبنات المتغيرات 4. استعمال لبنات التحكم مع لبنات المتغيرات

1. تعريف المتغير: المتغير في الرياضيات أو المعلوماتية هو كمية أو عدد غير معلوم أو غير ثابت وله اسم أو رمز مثل x، y، score، result...

2. إنشاء متغير:

- ننقر على الزر الذي اسمه "المتغيرات".
- نجد زرا آخر يسمى "إنشاء متغير". ننقر عليه.
- نكتب اسم المتغير ثم ننقر على موافق.
- بعد إنشاء متغير:
- يظهر زر اسمه "حذف متغير".
- يظهر المتغير في منطقة اللبنة وعلى المنصة
- يظهر مربع به علامة الصحيح إلى جانب المتغير. إذا نقرنا عليه يختفي المتغير من المنصة. إذا نقرنا عليه مرة أخرى يظهر المتغير على المنصة.
- تظهر أربع لبنات يأتي شرحها أدناه.

3. حذف متغير:

- لحذف متغير نضغط على الزر "حذف متغير" ثم نختار المتغير الذي نريد.

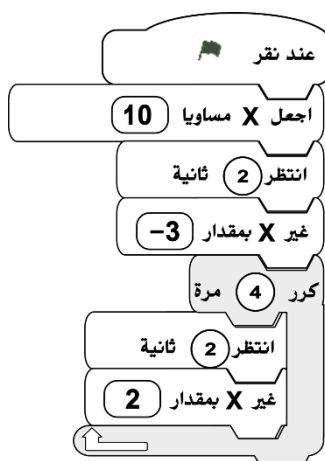
4. لبنات المتغيرات: أربع لبنات هي:

- اجعل x مساويا لـ 0: تعطي قيمة لـ x وهي إما 0 أو العدد الذي نكتبه في اللبنة.
- غير x بمقدار 1: إضافة 1 للعدد x. غير x بمقدار -2: طرح 2 من x.
- أظهر المتغير x: تظهر المتغير على المنصة.
- أخف المتغير x: تخفي المتغير من المنصة.

5. استعمال لبنات التحكم مع لبنات المتغيرات:

في المقطع البرمجي المقابل بعد النقر على العلم الأخضر:

- يأخذ x القيمة 10.
- ينتظر ثانيتين.
- يغير x بمقدار -3 فيصبح 7.
- يكرر أربع مرات ما يلي:
 - ينتظر ثانيتين
 - يغير x بمقدار 2

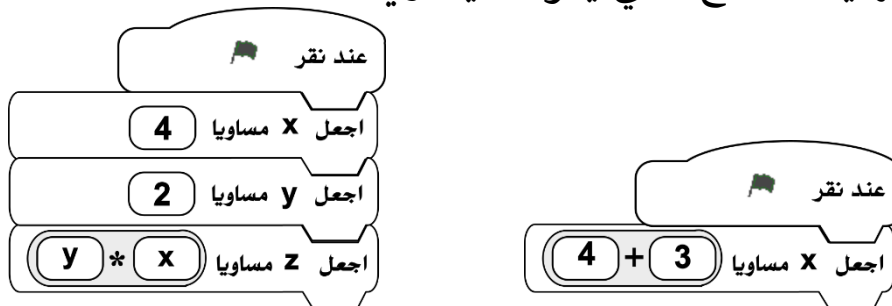


يصبح x يساوي 15 لأن:

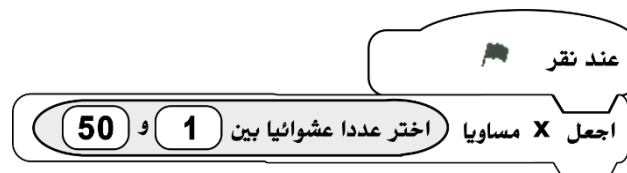
$$10 - 3 + (2+2+2+2) = 15$$

التاريخ: 20م الموافق لـ 14هـ	
الميدان: بناء المشاريع	المقطع: مشروع متعدد الوسائط 3
الدرس: 02 الوحدة: 1. العمليات الأربع 2. العدد العشوائي 3. المقارنة بين عددين 4. العمليات المنطقية	5. باقي القسمة 6. تقريب عدد عشري لعدد صحيح 7. الجذر التربيعي، $\sin$ و $\cos$

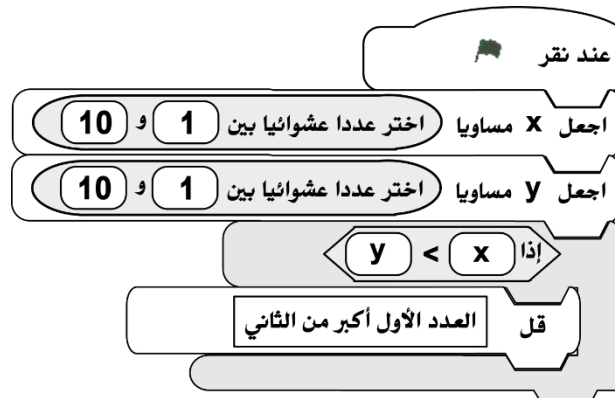
1. العمليات الأربع: يمكن القيام بالجمع، الطرح، الضرب (يرمز لها في المعلوماتية بالنجمة $*$) والقسمة باستعمال الأعداد أو المتغيرات. مثالين: في نهاية المقطع الأول يكون x يساوي 7، وفي نهاية المقطع الثاني يكون z يساوي 8.



2. العدد العشوائي: اللبنة "اختر عددا عشوائيا بين ... و ..." تعطينا عددا عشوائيا محصورا بين قيمتين. مثال: x سيكون أحد الأعداد التي تنتمي إلى المجال: [1-50].

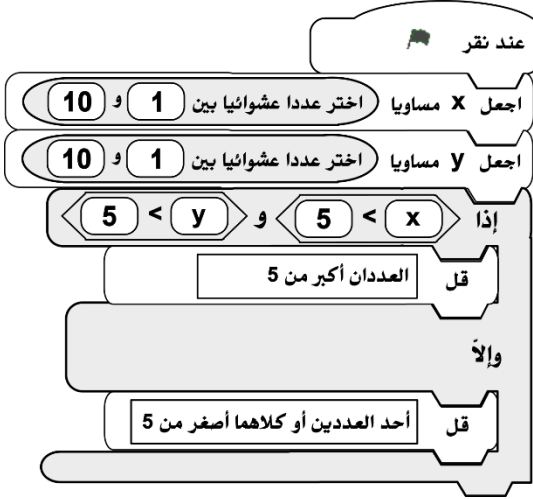


3. المقارنة بين عددين: يمكن أن نتأكد باستعمال هاته اللبنة ما إذا كان عدد أكبر من آخر أو أصغر منه أو يساويه. مثال:

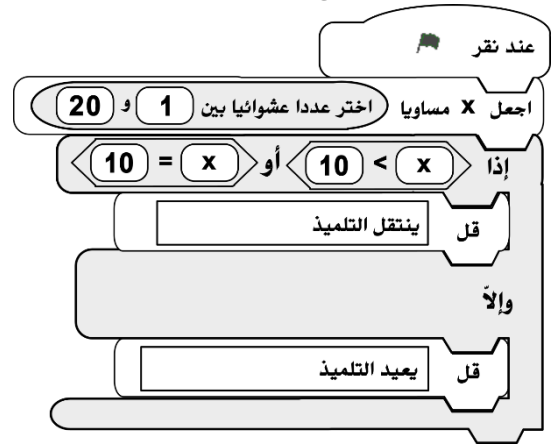
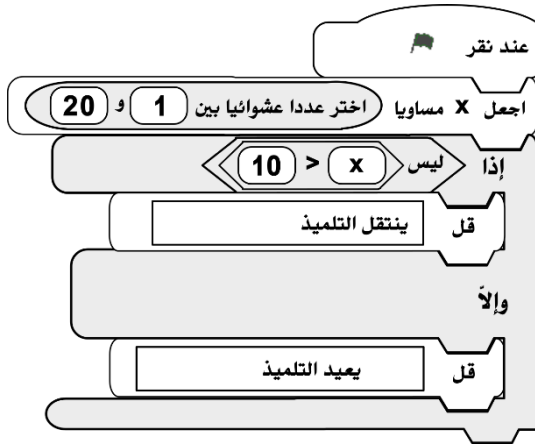


4. العمليات المنطقية:

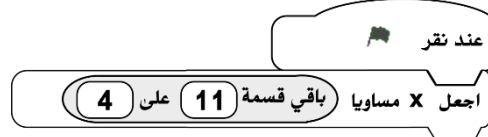
- إذا أردنا أن نجمع بين شرطين نستعمل "و":
في هذه الحالة يجب أن يكون الشرطان صحيحين.



- إذا أردنا أن يكون أحد الشرطين صحيحا أو كلاهما نستعمل "أو".
- إذا أردنا عكس الشرط نستعمل "ليس". مثالين:



- #### 5. باقي القسمة:
- لا تعطينا اللبنة "باقي قسمة عدد على عدد" نتيجة عملية القسمة ولكن باقي القسمة. مثال: باقي قسمة 11 على 4 هو 3.



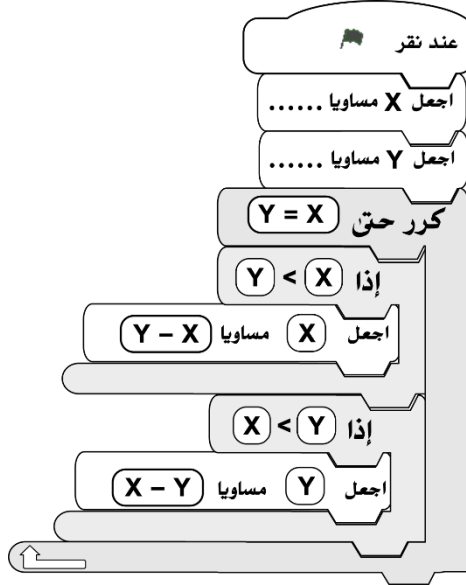
- #### 6. تقريب عدد عشري لعدد صحيح:
- اللبنة "قرب" تعطي لx القيمة 2.



- #### 7. الجذر التربيعي، sin و cos:
- نتيجة المقطع هي 9 لأن الجذر التربيعي ل81 هو 9. تستعمل sin و cos بنفس الطريقة.



مشروع إدماجي: حساب القاسم المشترك الأكبر (PGCD): لحساب القاسم المشترك الأكبر لعددين: x و y يمكن استعمال عدة طرق منها عملية الطرح. وهي كالتالي: نقارن بين x و y . إذا كان x هو الأكبر يصبح x الجديد هو: $x - y$ ويبقى y كما كان. إذا كان y هو الأكبر يصبح y الجديد هو: $y - x$ ويبقى x كما كان. نواصل هتين العمليتين حتى يصبح x و y متساويين: قيمتهما تمثل القاسم المشترك الأكبر للعددين الأصليين.



y	x
12	21
12	9
3	9
3	6
3	3

التاريخ: 20م الموافق لـ 14هـ

المقطع: مشروع متعدد الوسائط 3

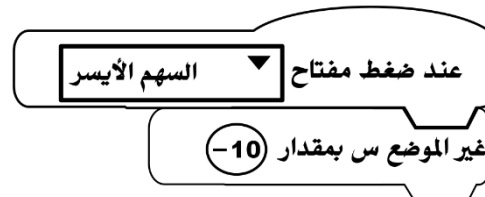
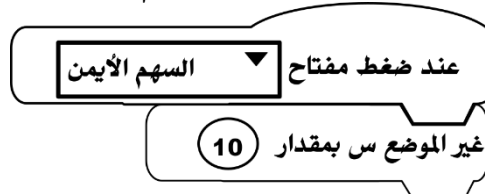
الميدان: بناء المشاريع

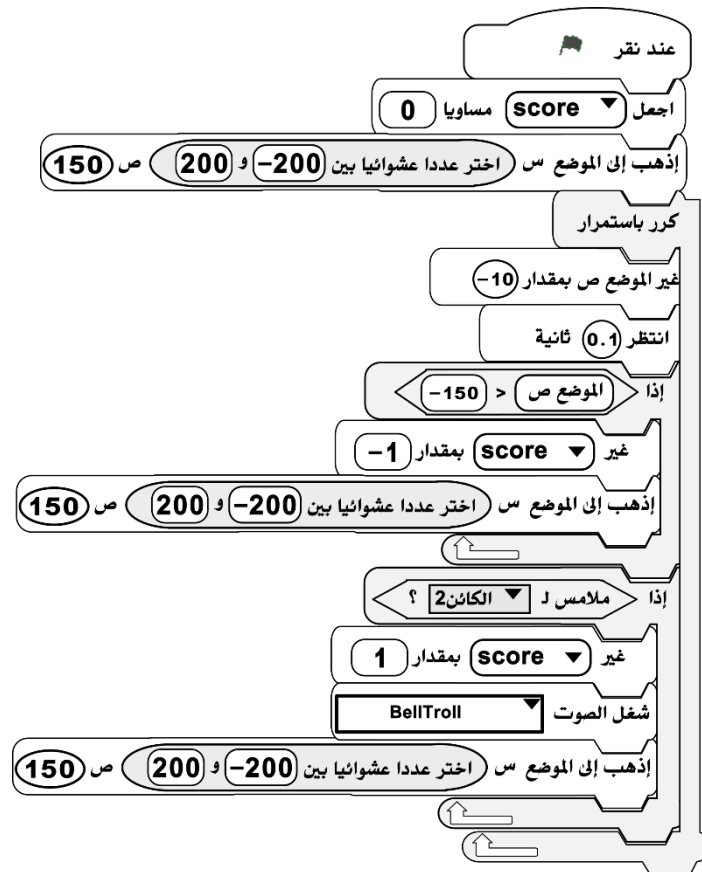
الدرس: 03

الوحدة: 1. مشروع إدماجي: لعبة القرد والموز

1. لعبة القرد الموز:

- ينطلق الموز من نقطة عشوائية في أعلى المنصة وينزل تدريجيا إلى الأسفل.
- إذا التقطه القرد يحصل اللاعب على نقطة ويصدر البرنامج صوتا.
- إذا وصل إلى الحافة السفلى يعود إلى الأعلى كما بدأ ويضيع اللاعب نقطة.
- عندما تبدأ اللعبة تكون النتيجة 0 وتستمر ما لم يوقفها اللاعب.





20م الموافق ل..... 14هـ	<u>التاريخ:</u>
المقطع: الدوال	الميدان: المجدول
3. الدالة somme 4. تعريف الدالة	الدرس: 04 الوحدة: 1. مراجعة 2. الجمع التلقائي

1. مراجعة: لجمع أعداد موجودة في الخلايا من A1 إلى A5 نكتب الصيغة:

$$=A1+A2+A3+A4+A5$$

2. الجمع التلقائي:

- لنقوم بالجمع التلقائي للأعداد الموجودة في الخلايا من A1 إلى A5: نحدد الخلايا كلها والخلية A6 التي ستحتوي على النتيجة.
- نتأكد بأننا في التبويب Accueil ثم نبحث في آخر شريط الأدوات على الرمز Σ الذي يمثل أداة الجمع التلقائي: Somme automatique.
- ننقر على هذا الرمز فتظهر النتيجة في الخلية A6.

3. الدالة somme:

- ننقل إلى خلية فارغة، ثم نكتب فيها الدالة: $=\text{somme}(A1:A5)$ والتي معناها جمع الأعداد الموجودة في الخلايا من A1 إلى A5.
- يمكن أيضا كتابة: $=\text{somme}(A1 ; A2 ; A3 ; A4 ; A5)$ ولكن هذه الطريقة الثانية أطول ولا نستعملها إلا إذا كان عدد الخلايا التي نريد جمع محتوياتها صغيرا.

4. تعريف الدالة:

- هي صيغة يوفرها البرنامج ويمكن استعمالها مباشرة لربح الوقت والجهد. فعوض استعمال عملية الجمع العادية + لجمع محتويات الخلايا من A1 إلى A1000 يكفي استعمال الدالة somme كما يلي: $\text{somme}(A1:A1000)$

التاريخ:		20.....م الموافق لـ.....14هـ	
الميدان: المجدول		المقطع: الدوال	
الدرس: 05		الوحدة:	
1. كتابة الدوال		2. نسخها	
3. نسخ الخلايا بارتباط			

1. كتابة الدوال: لا بد من احترام مجموعة من الشروط حتى يكون تنفيذ الدالة من طرف البرنامج ممكنا وصحيحا:

- تبدأ الدالة بالرمز = دون أن يسبقها أي فراغ.
- ينبغي أن تكتب الدالة كتابة صحيحة.
- تجنب الخلط بين الفاصلة والنقطة فاصلة والنقطتان.

▪ $\text{SOMME}(A1:A5)$ = تجمع الأعداد الموجودة في الخلايا من A1 إلى A5.

▪ $\text{SOMME}(A1;A5)$ = تجمع العددين الموجودين في الخليتين A1 و A5 دون الخلايا التي بينهما.

▪ $\text{SOMME}(A1,A5)$ = يخرج البرنامج رسالة يقول فيها بأن الدالة خاطئة وغير قابلة للتنفيذ.

- أن يتمشى محتوى الخلايا مع الدالة فمثلا ينبغي أن تحتوي الخلايا على أعداد (لا نصوصا) حتى يمكن استعمال somme استعمالا صحيحا.

- لا فرق بين الأحرف الكبيرة والصغيرة (Majuscule et minuscule) في كتابة الدوال

2. نسخ الدوال: تنسخ الدوال بنفس طريقة نسخ الصيغ وذلك باستعمال علامة الزائد

ذات اللون الأسود الداكن (+) التي تظهر في الركن الأسفل على اليمين أو اليسار حسب اتجاه الورقة. ينبغي الضغط على علامة الزائد والسحب نحو الأسطر أو الأعمدة المناسبة.

3. نسخ الخلايا بارتباط: في هذا النوع من النسخ إذا تغيرت الخلايا الأصلية تتغير الخلايا المنسوخة بخلاف النسخ العادي.

- نحدد الخلايا التي نريد نسخها بارتباط ثم ننقر باليمين ونختار Copier.
- ننتقل إلى جزء آخر من ورقة العمل
- ننقر باليمين ثم نختار Collage spécial.
- من Autres options de collage نختار Coller avec liaison.

التاريخ:	20.....م الموافق لـ..... 14هـ
الميدان: المجدول	المقطع: الدوال
الدرس: 06	الوحدة: بعض الدوال وتعريفاتها

1. بعض الدوال وتعريفاتها:

الدالة	الاسم بالعربية
=SOMME(A1:A10)	الجمع
=MOYENNE(A1:A10)	المعدل
=NB(A1:A10)	عدد الخلايا التي تحتوي على أعداد
=MAX(A1:A10)	أكبر عدد
=MIN(A1:A10)	أصغر عدد
=MOD(A1;A2)	باقي قسمة A1 على A2
=PGCD(A1:A10)	القاسم المشترك الأكبر
=PPCM(A1:A10)	المضاعف المشترك الأصغر
=SI(A1>=10; "ينتقل"; "يعيد")	إذا كان العدد الموجود في الخلية A1 أكبر من أو يساوي 10 فإن البرنامج يكتب ينتقل وإلا يكتب يعيد.

مشروع إدماجي 1:

حساب القاسم المشترك الأكبر باستعمال عملية الطرح عن طريق الدالتين min و max.

	A	B
1	682	352
2	=MAX(A1;B1)-MIN(A1;B1)	=MIN(A1;B1)

مشروع إدماجي 2:

حساب القاسم المشترك الأكبر باستعمال عملية القسمة عن طريق الدوال min و max و mod.

	A	B
1	682	352
2	=MOD(MAX(A1;B1);MIN(A1;B1))	=MIN(A1;B1)

ملاحظة: في كلتا الحالتين نحتاج للقيام بعملية النسخ للدالتين حتى نحصل على القاسم المشترك الأكبر.

التاريخ: 20..... الموافق لـ 14هـ			
الميدان: المجدول		المقطع: التخطيطات	
الدرس: 07		الوحدة:	
1. تعريف التخطيط		2. إنشاؤه	
3. تغييره			

1. تعريف التخطيط:

هو تمثيل بياني لسلسلة من المعلومات العددية ليكون عرضها أوضح وتحليلها أسهل.

2. إنشاء تخطيط:

- تحديد كل الخلايا التي تحتوي على البيانات و سطر وعمود العناوين.
- أنقر على التبويب Insertion
- اختر أحد أنواع المخططات

3. تغيير تخطيط:

لتغيير تخطيط نحدده بالنقر عليه ثم نختار التبويب CREATION

- بالأداة Ajouter un élément graphique يمكن:
 - إظهار المحورين العمودي والأفقي
 - عنونة المحورين
 - عنونة التخطيط
 - وضع القيم العددية داخل التخطيط وليس على المحورين فقط
 - وضعها في جدول أسفل التخطيط
 - إضافة خطوط عمودية وأفقية للتخطيط لتسهيل قراءة البيانات الموجودة عليه
 - ربط القيم التي تنتمي لنفس العمود بخط حتى تسهل المقارنة بينها
- بالأداة Disposition rapide يمكن أن نغير أماكن المعلومات الموجودة في التخطيط
- بالأداة Modifier les couleurs يمكن تغيير الألوان المستعملة في التخطيط
- يمكن تغيير نمط التخطيط (Style du graphique) ونوعه: (Type du graphique)
- يمكن تغيير مكان التخطيط على الشاشة/الصفحة

ملاحظة: يمكن القيام بتغييرات أخرى بأدوات موجودة تحت التبويب Format. تغييرات مثل:

- لون وسمك حدود التخطيط
- لون المساحة الداخلية للتخطيط